# Větvení programu

## Teorie

## Příklady

### Sudá nebo lichá - *obtížnost: 1*

Uživatel zadá celé číslo a program mu vypíše, jestli je zadané číslo sudé nebo liché.

#### vstup:

celé číslo

#### výstup:

textový řetězec "sudé číslo" / "liché číslo"

#### algoritmus / indicie pro řešení:

* sudé číslo má po dělení 2 zbytek 0
* zbytek po dělení se vypočte pomocí %

#### procvičí

cokoliv

#### možné chyby při řešení

cokoliv

#### možnosti rozvíjení zadání

cokoliv

### Tobogán - obtížnost: 1